**普通词条**

健康的：生成时获得 状态效果 “稳定系统”

坚强的：生成时获得 状态效果 “强韧”

游泳专家：在水下时恢复生命值

在水下时获得 状态效果 “疾步”

易于相处的：对大多数人友好

瞎子：字面意思

拳手：生成时获得 技能 “指节套+”, “彩蝶飞舞+”, 和 “香肠手指”

瘦弱的：生成时获得 技能 “皮包骨”

-1 耐力

生病的：生成时获得 状态效果 “生病”

-2 全属性

敏捷的：生成时获得 状态效果 “灵巧”

肥胖的：生成时获得 技能 “肉山”

+1 耐力

-1 速度

饱经风霜的：生成时获得 技能 “现代战士”

落魄的：生成时获得 技能 “臭气熏天” 和 “随机崇敬”

生成时获得 状态效果 “债务”

会捡掉在地上的钱

幸运的：生成时获得 技能 “暴击率提升+”, “膝盖中了一箭+”, “暴击无效+”, 和 “破防+”

狡诈的：生成时获得 技能 “背刺”

胆小的：懦夫

逃亡的：生成时获得 技能 “意识形态冲突” 和 “通缉犯”

死亡时掉落50金钱

著名的：生成时获得 技能 “和人民打成一片”, “家族之友”, “和食人者相安无事”, “随机崇敬+”, 和 “魅力超凡”

外国佬：生成时获得 技能 “笨嘴拙舌”

瘾君子： 生成时获得技能 “延长状态效果+”

好奇的： 对噪音特别敏感

古怪的：生成时获得 技能 “万人嫌”

全属性数值在1-4之间随机生成

强壮的：

速度 和 力量 设置为 3

热爱火焰的：生成时获得 技能 防火皮肤+”

**稀有级词条**

肥壮的：生成时获得 状态效果 “伤害抗性（大）”

+3 耐力

被宠坏的：生成时获得一个医护机器人

赏金猎人：生成时获得 技能 “痛殴血帮” 和 “痛殴瘸帮”

与两种帮派的成员敌对

生成时获得额外物品;

霰弹枪(7)

斧子(100)

军事迷：

生成时获得额外物品;

左轮手枪(2)

手枪(7)

霰弹枪(3)

机枪(12)

神枪手：

+2 火器

生成时获得额外物品;

左轮手枪(7)

手枪(10)

疲惫的：

-1 全属性

老兵：生成时获得 技能 “防弹海绵+”

残暴的：生成时获得 状态效果 “暴怒”

生成时获得 随机 武器

战斗时嗑药

肥胖的：生成时获得 技能 “势不可当”

+10 耐力

-5 速度

运动员：

速度 和 力量 设置为 7

行为艺术的：作为一个 电子设备和 非人类存在而生成并免疫 状态效果

恶魔附身的：生成时获得 状态效果 “触电般的感觉”

生成时获得特殊能力“上步突刺”

+2 全属性

疯狂的：生成时获得 状态效果 “暴怒”

聋子：字面意思

醉醺醺的：生成时获得 状态效果 “困惑”

速度 设置为 -1

力量 和 火器 设置为 -3

**稀有级词条**

匪徒头头：生成时获得 技能 “家族之友”

生成时获得 3 匪徒追随者

Stealthy：生成时获得 技能 “Blends In Nicely+” 和 “Secret V和alizer”

Occasionally becomes camouflaged

Physics-Testing：

生成时获得额外物品;

冰冻射线枪(3)

缩小射线枪(3)

Nature-Hating：

生成时获得额外物品;

Flamethrower(50)

Chainsaw(100)

Smart： 生成时获得out 技能 “Stubby Fingers”

Jock-Like：生成时获得 ability to use “Chaaarge”

生成时获得一个额外物品;

棒球棍(100)

Gorilla-Like：生成时获得 技能 “Scientist Slayer” 和 “香蕉 Lover”

生成时获得 ability to use “Primal Lunge”

生成时获得一个额外物品;

香蕉(1)

Fast-Lunging：生成时获得 技能 “Impatient Lunge”

Expert：生成时获得 技能 “Modern Warfarer+”, “RegenerateHealthFaster2”, 和 “Bullet Breaker”

**史诗级词条**

Explosives-Expert：生成时获得 技能 “Blaster Master” 和 “Blaster Survivor”

生成时获得一个额外物品;

火箭筒(8)

Prickly：生成时获得 技能 “Prickly Skin+”

Wall-Breaking：生成时获得 技能 “Wall Walloper+” 和 “Walls’ Worst Nightmare+”

Exceedingly-Lucky：生成时获得 技能 “Increased Crit Chance+”, “Kneecapper+”, “Un-Crits+”, 和 “Block Breaker+”

生成时获得 状态效果 “Always Crit”

生成时获得额外物品;

Four Leaf Clover(5)

Unhesitant： 生成时获得out 技能 “Pacifist” 和 “Sausage Fingers”

Ninja-Like：生成时获得 技能 “Backstabber”, “Slinky”, 和 “Stubby Fingers”

生成时获得 状态效果 “Invisible”

+2 速度

**传说级词条**

Powerful：生成时获得 技能 “Modern Warfarer+”, “I’m Outtie+”, 和 “Don’t Make Me一个gry+”

生成时获得 intent to never flee from combat

+7 全属性

Attacks do 4X damage to target

**超传说级词条**

*Se [prefix](https://www.baidu.com/link?url=tkIa5bU5bc3vWDxuN_5CUO-yk5m4P6aZNzymdboKDz5lkmh147rimUiZ4_HMMD6vM86OGBD9qC7sOJroweiSpGcjfb3yaHZ-nXdi_AXWRR_&wd=&eqid=fa46a5320013a9bf000000046111ddcb" \t "https://www.baidu.com/_blank)es become more common higher you are in city*

*Stacks with or 词条*

Treasured：

生成时获得额外物品;

Resurrection Shampoo(1), or Muscly Pill(1), or Giantizer(1), or Sugar(1)

Bracelet of Strength(100), or Bulletproof Vest(100), or Codpiece(100), or Fireproof Suit(100)

Hacking Tool(2), or Hyptonizer Mark II(2), or 力量 Durability Spray(1), or Armor Durability Spray(1)

PortableSellOMatic(1), or Skeleton Key(1), or Taser(1), or Plasma Sword(200)

Gifted：生成时获得 技能 “Unstoppable-ish”

+50 耐力

+1 速度

+7 力量 和 火器

Sniping：

+17 火器

Gun Combat Skill 设置为 2

生成时获得额外物品;

手枪(30)

左轮手枪(1)

Tyrannical：生成时获得 技能 “Unstoppable-ish”

生成时获得 状态效果 “Enraged”

+70 耐力

+2 速度

+9 力量 和 火器

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

生成时获得额外物品;

机枪(40)

Flamethrower(60)

大锤(200)

缩小射线枪(8)

Wolf-Training：

生成时获得 3 Wolf 追随者

Mythical：生成时获得 技能 “Burning Bullets”, “Unstoppable-ish”, “Bullet Sponge+”, “Fireproof Skin+”

Takes drugs during combat

Defensive：

获得 状态效果 “Resist Damage (Large)” during combat

Overreacting：

获得 状态效果 “Enraged”, “Strength”, 和 “Accurate” during combat

Self-Cloning：

Spawns a clone when re is space in party

Scary：

Inflicts combat opponents with 状态效果 “Scared”

Shockful：

Occasionally shoots taser shots at combat opponents

获得 状态效果 “Shock Shield” at half health

**Boss级词条**

*All boss 词条 spawn with intent of never running away from combat 和 will always drop 物品 from mod. amount of mod 物品 it will drop depends on amount of floors you have passed.*

*[Boss 词条 lock elevator in Challenger Mode]*

Slums-Expert：

+12 耐力

[+2 速度 in Challenger Mode]

+1 力量 和 火器

Summons Loyal Doctors 和 Loyal Guards

Healed by nearby Loyal Doctors

Slum-Leading：

耐力 scales with amount of Slum Dwellers

[+2 速度 in Challenger Mode]

+1 力量 和 火器

Initially aligned with 和 followed by all Slum Dwellers

Slum-Destroying：生成时获得 技能 “Blaster Master” 和 “Blaster Survivor”

+12 耐力

[+2 速度 in Challenger Mode]

+4 力量 和 火器

Initially hostile to 和 hated by everyone

Occasionally shoots rockets at combat opponents

生成时获得额外物品;

霰弹枪(12)

斧子(200)

Hard-Working：

+25 耐力

-1 速度

获得 状态效果 “Fast”, “Strength”, “Accurate”, “Toughened”, 和 “Mega Regeneration” at half health

生成时获得额外物品;

大锤(200)

Hard Hat(200)

Blacksmith-Like：

+25 耐力

[+4 速度 in Challenger Mode]

+7 力量

+5 火器

Creates a new weapon when re is inventory space

生成时获得额外物品;

大锤(200)

Flamethrower(80)

Gun-Making：

+25 耐力

[+4 速度 in Challenger Mode]

+5 力量

+7 火器

Periodically spawns额外物品;

手枪(1)

机枪(1)

左轮手枪(1)

霰弹枪(1)

生成时获得额外物品;

手枪(30)

机枪(40)

左轮手枪(7)

Disease-Infested：生成时获得 技能 “Sausage Fingers”

+40 耐力

-3 速度

+12 力量

-2 火器

Periodically shoots liquid that inflicts combat opponents with 状态效果 “Sick”

Spawns a Monstrous Parasite on death

Jungle-Master：生成时获得 ability to use “Primal Lunge”

+40 耐力

[+2 速度 in Challenger Mode]

+2 力量 和 火器

Initially aligned with 和 followed by all Gorillas

Periodically healed by trees

Spawns Jungle Beast(A), (B), 和 (C) at half health

Lunatical：

+40 耐力

+3 速度

+4 力量 和 火器

生成时获得 a Living Voodoo Doll

Any missing health Living Voodoo Doll has will be turned into damage a获得t combat opponents

Awakens a Ravaging Soul on death

Drug-Overdosing：

+70 耐力

Takes drugs during combat

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

获得 状态效果 “Resurrection” several times before fully dying

Occasionally 获得 状态效果 “Agile”, “Strength”, “Accurate”, 和 “Increase All Stats” after 获得ing “Resurrection” twice

Occasionally 获得 状态效果 “Fast”, “Toughened”, “Invisible”, 和 “Regenerate Health” after 获得ing “Resurrection” thrice

Occasionally 获得 状态效果 “Giant”, “Invincible”, “Electro Touch”, 和 “Always Crit” after 获得ing “Resurrection” four times

Crime-Influencing：

耐力 scales with amount of Malicious 词条

[+2 速度 in Challenger Mode]

+7 力量 和 火器

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

Gives prefix “Malicious” to characters “Thief”, “Mobster”, “Gangster (Crepe)”, “Gangster (Blahd)”

Initially aligned with characters with prefix “Malicious”

Healed by nearby characters with prefix “Malicious”

Sends out characters with prefix “Malicious” to attack combat opponents

获得 状态效果 “Toughened”, “Accurate”, 和 “Heavy Hitter” at half health

Well-Equipped：

+70 耐力

[+5 速度 in Challenger Mode]

+7 力量 和 火器

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

生成时获得额外物品;

霰弹枪(12)

机枪(40)

左轮手枪(7)

Fireproof Suit(200)

Gas Mask(200)

Spawns 2 HealBot 追随者 at half health

Advanced：生成时获得 技能 “No In-Fighting”

+200 耐力

[+5 速度 in Challenger Mode]

+5 力量 和 火器

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

生成时获得一个 Elemental Alien follower 和 a Combat Bot follower

生成时获得一个额外物品;

Plasma Sword(500)

Army-Raising：生成时获得 技能 “No In-Fighting”

+200 耐力

-1 速度

+3 力量 和 火器

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

Occasionally spawns Worker 追随者

生成时获得一个额外物品;

Sword(1000)

City-Demolishing：生成时获得 技能 “Blaster Master” 和 “Blaster Survivor”

生成时获得 状态效果 “Enraged”

+200 耐力

+9 力量 和 火器

力量 和 Gun Combat Skill 设置为 2

Periodically switches from shooting rockets to planting time bombs

Initially hostile to 和 hated by everyone

生成时获得额外物品;

大锤(500)

斧子(500)

**Mod 物品**

Brown Bag： May spawn a low-tier 物品 on use.

Grave Robber： Spawn a 150% shovel after 10 seconds in a new floor. [+100% durability per extra stack]

Invis Rush： Move 40% faster while you are invisible. [+20% 速度 per extra stack]

Mage Aura： Inflict ‘Chilled’ to nearby hostiles. [2x range per extra stack]

Pink Bag： May spawn a medium-tier 物品 on use.

Rubber Shark： Move 100% faster underwater.

Sentience： Use this to give 你的追随者们 combat skills of a Killer Robot.

Solar Power： 你的fires deal 80% more damage.

Clearance： Use this to give 你的追随者们 +3 火器.

Code： Intimidate： Use this to inflict ‘Scared’ to nearby NPC们. [60 second 冷却时间]

Mad God： High-rarity prefix NPC们 may drop special loot bags on death. Only applies to those that you have killed directly. [+1 possible loot bag per extra stack]

Potassium Slip： 你的香蕉 peels paralyze ir victims.

Practice： Use this to give 你的追随者们 +3 力量.

Purple Bag： May spawn a high-tier 物品 on use.

Rogue Rush： Increases 你的力量 attack 速度 by 50%. [+20% 力量 速度 per extra stack]

Shock Attacks： 你的力量 attacks sometimes shoot 7 bolts of electricity. [+3 bolts per extra stack]

Daily Dose： Spawn 2 syringes after 10 seconds in a new floor. [+1 syringe per extra stack]

Encouragement： Use this to give 你的追随者们 +7 耐力.

Max Sword： 你的swords deal 150% more damage while you are at max health. [+50% damage per extra stack]

Natural Habitat： Move 80% faster on grass. Deal 90% more fist damage while on grass. [+40% grass 速度 和 +30% grass fist damage per extra stack]

Office Sleep： 你的tranquilizer guns shoot extra darts. [+2 darts per stack]

White Bag： May spawn a 随机 relic on use.

Code： Circus： Use this to swap positions with closest nearby person. [22 second 冷却时间]

Code： Medusa： Use this to freeze一个yone that is looking at you. [30 second 冷却时间]

Elevator Rest： Heal to max health after 10 seconds in a new floor.

Twin 手枪： 你的手枪s shoot一个or bullet.

Power： Use this to give you 和 你的追随者们 ‘Invincible’, ‘Strength’, ‘Accurate’, 和 ‘Fast’.

Disease Infested： 你的力量 和 ranged attacks infect 你的target with一个 explosive parasite.

Sacred Mission： 你的棒球棍do not lose durability. 20% chance to enter a state of purification with each 棒球棍 hit. [+7 seconds of purification per stack]

Mod突变

Boss战：每一层都会出现拥有boss级词条的NPC

挑战模式：拥有boss级词条的NPC速度更快。所有NPC的AI更加智能。电梯上锁。

无Boss：不再生成拥有boss级词条的NPC